**UNIDAD Nº2**

**ALGORITMIA**

LEIDY SALDARRIAGA SOTO

hAwRISON DELVIS AVENDAÑO



**¿Qué es un identificador y para que sirve?**

**Es un conjunto de caracteres alfanuméricos de cualquier longitud que sirve para identificar las entidades de programa (clases, funciones, variables, tipos de compuestos, etc.)**

**¿QUE ES UNA CONSTANTE?**

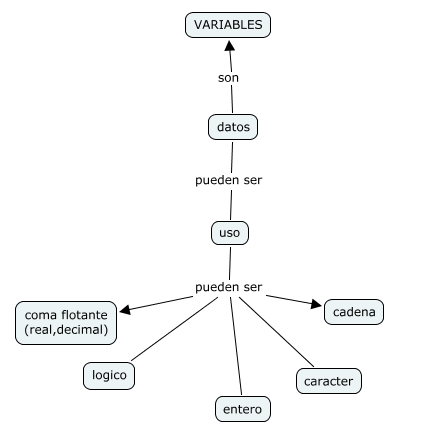
**Una constante es un dato numérico o alfanumérico que no cambia su valor**

**¿QUE ES UNA VARIABLE?**

**Una constante es un valor numérico o alfanumérico que no cambia su valor**

**(A\*3)5+B**

**VARIABLES CONSTANTES VARIABLES**

****